

KONINGSSPEL- EN LEESPAKKET voor jonge, oudere en 'nieuwe' Nederlanders

Spelenderwijs je kennis van de Nederlandse taal en geschiedenis uitbreiden

JE WEET PAS WIE JE BENT ALS JE JE GESCHIEDENIS KENT.

INHOUD

- LEESPAKKET Inleiding
- Boek *Van Stadhouders tot Koning*
- 1 keer groot Koningsspel
- 2 keer klein Koningsspel
- 72 zwart-witte A4-Koningsspelkaarten
- 72 zwart-witte A5-Koningsspelkaarten met *ontbrekende* gegevens in de tekst op elke kaart om vragen over te stellen; wie de meeste antwoorden weet, is de winnaar; bij het geboortjaar en sterfdatum van een van de geschiedenisfiguren op een kaart mag je er maximaal 10 jaar naast zitten!
- 8 placemats om Konings-BINGO mee te spelen.
- 3 placemats spel om 'Holland erger je niet!' mee te spelen. Dit spel lijkt op 'Mens Erger je niet'; de pionnen waar je mee speelt in dit spel zijn 4 geschiedenisfiguren.
- 1 Duurzaamheidspel - De afvalrace! Leer op een duurzame manier omgaan met afval. Wat doe je met afval? Wie bewust leeft is sneller bij de finish!
- 1 Dierenspel - Let op de dierenwereld! Behoud de dieren in de dierenwereld door verstandig om te gaan met het milieu; Spel Bescherm de 'Aussie' dieren in de 'Aussiegame'!
- 2 Dobbelstenen/6 pionnen

INLEIDING

Je bent een Nederlander en/of woont in Nederland en het is goed je geschiedenis te kennen! Niet alleen je persoonlijke (familie)geschiedenis maar ook de geschiedenis van het land waar je woont of waar je de nationaliteit van hebt: Nederland dus! Door deze spellen en het toneelboek te lezen en/of te spelen ga je begrijpen hoe het Koninkrijk der Nederlanden ontstaan is en waarom we bepaalde gewoonten hebben die andere landen niet hebben!

Spelenderwijs leer je over onze interessante geschiedenis, zodat je het heden beter kunt begrijpen. Je gaat dingen die ingewikkeld herkennen, begrijpen en waarderen, je voelt je trots als je het Wilhelmus meezingt.

Wat zijn die *kenmerken* van de geschiedenis van Nederland? De kennis langzaam en speels opbouwen maakt deze 'Nederlandkennis' en daarmee ook 'Nederlands kennis' diepgaand en interessant voor iedere Nederlander.

Activiteiten: hoe en wat?

Als je de geschiedenis spellen van placemat 12 vaak speelt met je klas, vrienden en familie, raak je steeds beter thuis in de Nederlandse tradities, (tafel)manieren, politiek en geschiedenis, ook die van ons koningshuis.

De spellen, het boek en de placemats in dit 'bewustzijnspakket' gaan uit van begrip en leesvaardigheid van de Nederlandse taal vanaf groep 6. Het is raadzaam om zo veel mogelijk samen HARDOP te lezen. Toneellezen maakt het verhaal nog spannender. Als je een toneelrol voor je rekening neemt en de tekst hardop leest, kruip je in de huid van een historische figuur en voel je je verbonden met hem of haar.

Doelgroep: 9-99 jaar!

Op Placemat 12 staan alle soorten spellen uitgelegd waarbij je het Koningsspel (de compacte doos met speelkaarten en de schatkist met fiches) nodig hebt. Placemat nr. 14 is als een Ganzenbord te gebruiken (de uitleg staat op Placemat 12). Je loopt met je pion langs alle Oranjeprinsen, -koningen en -koninginnen van 1581 tot nu.

ORANJE-BLANJE-BLEU-BINGO

Deel placemat 1 t/m 8 uit aan 8 personen (of duo's van personen) die de Bingo mee spelen, zie de uitleg placemat 12 nr. 7 onderaan. Pak de rode doorzichtige enveloppe met het Koningsspel erin en de 72 A4-Koningspelkaarten. De

spelleider pakt deze grote kaarten om de beurt van de stapel en leest hardop enkele feiten voor. Degene die de betreffende kaart heeft op zijn eigen placemat dekt, die op dat moment af met een Koningsspelkaart. Wie het eerst een volle kaart heeft is de winnaar!

'HOLLAND ERGER JE NIET'

Placemat 9, 11 en 13 zijn onderdeel van het spel 'Holland erger je niet' en 'De slag om Holland'. De uitleg van de spellen staat erbij.

WIE IS WIE EN IN WELKE PERIODE LEEFDE HIJ OF ZIJ?

Pak de blauwe doorzichtige A4-enveloppe met de 72 A5-kaarten met ontbrekende woorden; de spelleider vraagt deze aan de deelnemers (of teams), en wie de meeste goede antwoorden weet, wint. Voorbeeld: koning Willem III was eerst getrouwd met ... met wie hij 3 zoons kreeg, die jong stierven (Antwoord: Sophie van Württemberg of koningin Sophie).

LEZEN EN SPELEN

Met deze spellen kun je op allerlei manieren je kennis van de Nederlandse geschiedenis en cultuur uitbreiden, bijvoorbeeld door alle spelers om de beurt een van de kaarten van het Koningsspel voor te laten lezen en er met elkaar over praten. Daarna kun je de spellen ook echt gaan spelen.

SAMEN ZINGEN AAN HET BEGIN OF HET EINDE VAN DE LES OF SPELMIDDAG:

'Het Lijflied van de *geschiedenis* bewuste Nederlander!'

(melodie 'Oh, oh, Den Haag')

O Nederland, land achter de duinen,
Met bossen, wijde meren en één berg,
O Nederland, ik zou met niemand willen ruilen
Ik wil altijd een Nederlander zijn...

O Nederland, land met zo'n rijk verleden,
Strijdbaar tegen Spanjaarden, de Fransen en de zee.

O Nederland, land van vrijheid en van vrede,
Ik neem je in gedachten altijd met me mee!